

Teams bilden

Die Teams laufen in einer frei einteilbaren Staffel, wobei möglichst nur eine Person auf der Bahn sein sollte. Der/die Laufende muss mindestens eine Runde mit dem Staffelstab laufen. Die Runden werden mit dem von uns gestellten Staffelstab elektronisch erfasst.

Anmeldung

Meldet Euch im Internet auf www.24hlauf-karlsruhe.de/laufteams-anmelden an und benennt eine Person aus eurem Team als Ansprechpartner*in. Die Teilnahme ist kostenlos.

Die Anzahl der Teams ist auf maximal 50 begrenzt.

Informationsveranstaltung für die Teams:

- Eine Person eures Teams muss an der Infoveranstaltung für Teams teilnehmen.
 - Die Teilnahme ist unbedingt notwendig, damit ihr über die aktuellen Rahmenbedingungen informiert werdet. Dies gilt auch für Teams, die schon einmal teilgenommen haben.
- Diese findet am Dienstag, den **05. Oktober um 18:00 Uhr** im „JUBEZ – Café“, Kronenplatz 1 statt.
- Die Einladung hierzu erfolgt üblicherweise per Mail an die bei der Anmeldung angegebene Mailadresse.

Versicherung

- Die Laufenden sind als Privatpersonen im Rahmen der Veranstaltung über ihre Krankenversicherung und Privathaftpflichtversicherung abgesichert.
- Darüber hinaus gilt auch die Versicherung der Turnerschaft Mühlburg 1861 e.V.
- Wichtig ist in diesem Zusammenhang, dass die Laufenden als Privatpersonen starten.
 - Das bedeutet: Nicht die Schulen oder Unternehmen gehen offiziell an den Start, sondern Teams von Privatpersonen. Ein Team kann sich trotzdem den Namen der Schule oder des Unternehmens geben.

Kinder und Jugendliche unter 18 Jahren

Wichtig! Minderjährige benötigen die schriftliche Erlaubnis/Zustimmung durch ihre Personensorgeberechtigten (Eltern/Vormund). Diese bestätigen per Unterschrift die Erziehungsbeauftragung der im Formular eingetragenen Personen über 18 Jahren. Diese übernehmen für den jeweils vereinbarten Zeitraum die Aufsichtspflicht bzw. Erziehungsaufgaben (Formular im Downloadbereich). Wir benötigen diese individuellen Teilnahmeerklärungen nicht. Stattdessen erhalten die Team-Verantwortlichen ein Formular, welches sie uns bis zum Start unterschrieben zurückgeben. Hierauf bestätigen sie, dass die LäuferInnen teilnahmeberechtigt sind.

Team-Name/Logo

Eurer Phantasie sind keine Grenzen gesetzt. Euer Logo darf gerne auf Team-Shirts und direkt an Eurem Lagerplatz verwendet werden. Mitlaufende Unternehmen können hier ihr Firmenlogo platzieren. Ihr könnt auch das Signet des 24hLaufs (Vorlage im Downloadbereich) verwenden.

Spenden

- Die gemeinnützigen Spenden gehen zu 100 % in lokale Förderprojekte innerhalb der Stadt Karlsruhe.
- Für überwiesene Spenden über 100,- € erfolgt eine Zuwendungsbestätigung, sofern die vollständige Adresse der Spendenden vorliegt. Bei Beträgen darunter ist eine Kopie des Kontoauszuges für das Finanzamt ausreichend (EStG § 10b).

Für Bar-Spenden werden keine Zuwendungsbestätigungen ausgestellt.



Team-Info zum
24hLauf für Kinderrechte, dem
Benefiz-Staffellauf in Karlsruhe



Die Laufenden eines Teams sind aufgerufen, Menschen und Organisationen auf Spenden anzusprechen. Im Internet findet Ihr die Spendeninformation und Formulare zum Ausdrucken und Verteilen.

- Möglich sind **Pauschalspenden** (ein Betrag unabhängig von gelaufenen Runden) und **dynamische Spenden**, die abhängig sind von den gelaufenen Runden. Es kann für **jede gelaufene Runde eines Teams in 24 Stunden** gespendet werden oder zum Beispiel 5 oder 10 Cent pro Runde – am Ende der Veranstaltung wird die Spendensumme berechnet und die Spender informiert. Oder es kann für die gelaufenen Runden innerhalb eines bestimmten **Zeitraums** gespendet werden – z.B. 1 Euro für jede Runde, die das Team Y sonntags zwischen 15 und 17 Uhr läuft.

Abgewickelt werden die Spenden über das Kinderbüro der Stadt Karlsruhe. Überweisungen erfolgen unter Angabe des Verwendungszwecks auf folgendes Spendenkonto:

Kontoinhaber: Stadt Karlsruhe

Sparkasse Karlsruhe Ettlingen

Verwendungszweck: BZ 5.7440.000770.1 und 24hLauf - Team-Name

IBAN:DE62 6605 0101 0009 0010 41 BIC KARSDE66XXX

Veranstaltungstag

Während der Veranstaltung muss es rund um die Uhr vor Ort **zwei Ansprechpartner/-innen von jedem Team** geben, damit gewährleistet ist, dass bei Fragen oder Problemen zu jeder Zeit eine verantwortliche Person ansprechbar ist. Diese Verantwortlichen müssen spätestens am Veranstaltungstag beim 'Einchecken' am Infostand benannt werden und über eine **Handynummer erreichbar sein**.

Team-Standort

Jedes Team kann einen Betreuungsstand entlang der Bahn aufbauen. Die hierfür vorgesehene Fläche wird am Info-Stand mitgeteilt. Beim Team-Standort erfolgt auch der Läufer-Wechsel des betreffenden Teams. **Der Aufbau der Teamzelte auf den zugewiesenen Teamplätzen, ist am Freitag zwischen 17:00h – 19:00h und am Samstag zwischen 10:00h – 15:00h möglich.**

Den Lageplan finden Sie zeitnah auf der 24hLauf Homepage.

Pro Team kann **ein Pavillon an der Bahn aufgestellt werden** – als Versorgungsstation der Laufenden, Unterkunft und Wechselzone. Dieser muss selber mitgebracht und auf- und abgebaut werden. Am Ende der Veranstaltung muss der Platz besenrein hinterlassen werden. Der Müll ist in die über den ganzen Platz verteilten Mülleimern, selbst zu entsorgen.

Rundenmessung

Die Rundenmessung erfolgt über elektronische Chips in den von uns zur Verfügung gestellten Staffelnstäben. Die Auswertung erfolgt mit der Hard- und Software der Firma RaceResult.

Verpflegung

Die Teams können sich selbst verpflegen und/oder die Angebote an Essen und Getränken des Caterers nutzen. Wir als Organisatoren haben beschlossen, dass der 24hLauf für Kinderrechte eine **drogenfreie Veranstaltung** sein soll – schließlich steht der Lauf für Sport und Engagement für Kinder und Jugendliche.



Team-Info zum
24hLauf für Kinderrechte, dem
Benefiz-Staffellauf in Karlsruhe



Daher werden auf dem Gelände keine alkoholischen Getränke ausgeschenkt. Wir bitten auch darum, dass kein Alkohol zur Veranstaltung mitgebracht wird. Auch der Verbrauch mitgebrachter alkoholischer Getränke hat zu unterbleiben. Dies gilt auch für Erwachsene, denn diese sind Vorbild!

Es wird in diesem Zusammenhang auch eine Raucherecke eingerichtet – diese befindet sich im Eingangsbereich der Vereinsgaststätte. Alkoholische Getränke können beim Caterer auf dem Hartplatz gekauft werden und auch dort in Maßen von Erwachsenen getrunken werden. Bitte helft mit bei der Umsetzung dieses Konzeptes! Sollte es dennoch in Bezug auf Alkohol oder anderen Drogen zu Problemen kommen, behalten wir uns vor, Personen von der Veranstaltung auszuschließen oder vom Platz zu verweisen.

Strom

Achtung! Strom kann nicht zur Verfügung gestellt werden. Treibstoffgetriebene Strom-Aggregate dürfen nicht betrieben werden.

Müllentsorgung

Müllbeutel werden zusammen mit den Staffeln beim 'Einchecken' ausgegeben. Bitte sammelt euren Müll ein und entsorgt ihn in die Container, die auf dem Platz stehen – das spart Arbeit und Kosten.

Sanitäter und Erste Hilfe

Ein Sanitätsdienst ist während des Laufs vor Ort.

Ergänzungen

- Bitte sprecht Menschen und Organisationen an, die euer Team durch Spenden unterstützen können.
- Ladet Besucher zum 24hLauf ein und erzählt allen von der Veranstaltung.
- Plakate und Broschüren stehen ab unserer Infoveranstaltung im Mai zur Verfügung und können von den Teams verteilt werden. Eine entsprechende E-Mail mit weiteren Informationen bekommt Ihr rechtzeitig zugesandt. Beim Team-Info-Abend können Plakate, Spendenformulare und Flyer mitgenommen werden.
- Bitte schont das Gelände, denn wir sind hier Gast!
- Kalkuliert das Wetter (und seine möglichen Eskapaden) in eure Planung ein.
- Denkt an geeignete Kleidung, Handtücher, Duschzeug, Sonnen-/Regenschirm, Sonnencreme, Hüte, Schlafsäcke, warme Kleidung für die Nacht, ...
- Fotos sind eine bleibende Erinnerung – mit Tele-Objektiven holt euch bitte eine Fotografie-Erlaubnis am Info-Stand.
- Umkleiden, Toiletten und Duschen sind vorhanden. (Turnerschaft Mühlburg 1861 e.V.)
- Trinkwasser wird tagsüber von den Stadtwerken Karlsruhe ausgegeben.

Bei Fragen wendet euch bitte an:

Stadtjugendausschuss e.V.

Projektleitung 24hLauf

Britta Kuchler

FON: 0721/4763887

mailto:24hlauf@stja.de